**Модуль 1. *Системы программирования(Java).***

**ВНИМАНИЕ! Вместо фамилии Sydykov указать свою фамилию**

**На рабочем столе создать новую папку**

**В созданной папке создать новый проект:**

Имя проекта: Modul\_1

**Создать новый класс Sydykov:**

В классе создать локальную переменную N

Создать геттер getN

В конструкторе, в цикле, организовать ввод и контроль целого числа в диапазоне от 1 до 10.

Предусмотреть следующие ошибки: *введено не число, ошибка диапазона*

**В главной программе main создать объект класса Sydykov и через геттер прочитать и выдать на консоль введенное число в виде: например, «*Введено целое число: 6*»**

**Примерный критерий оценки:**

Все работает – 10 баллов

Нет контроля числа – минус 5 баллов

Нет геттера – минус 3 балла